

# ウォーリー風<sup>ふう</sup>

スクラッチキャットを<sup>さが</sup>探せ！



## <このプロジェクトは？>

- <sup>みどり</sup> <sup>はた</sup> 緑の旗をおすと、<sup>ふ</sup> どんどんねこが増えるよ。
- 1匹<sup>びき</sup>だけ色のちがうねこがいるね。そのねこを見つけたらクリック！  
見つけるまでのタイムを<sup>きそ</sup>競うゲームだよ。

## <学習のポイント>

- スクラッチの<sup>きほんそうさ</sup>基本操作。
- クローンの使い方。
- タイマーの使い方。

# かんせい <基本> 完成イメージ



みどり はた お  
緑の旗を押すと、ねこがどんどん増えるよ！  
ほんもの  
本物のスクラッチキャットを見つけてクリック  
すると、タイムを教えてくれるよ。

## (基本 1) にせもののねこのプログラム



ねこを 50匹コピーする。

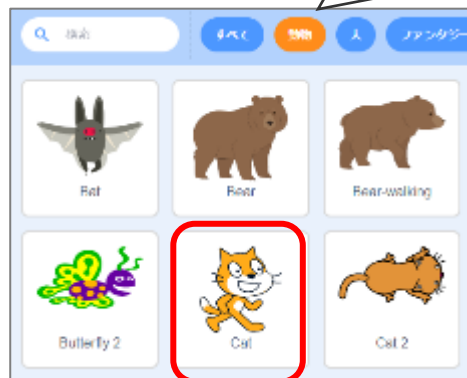


コピーされたら、ステージのどこかに移動する。

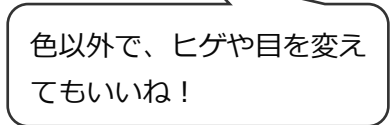
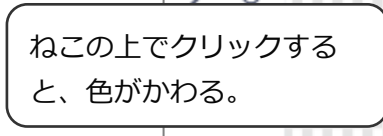
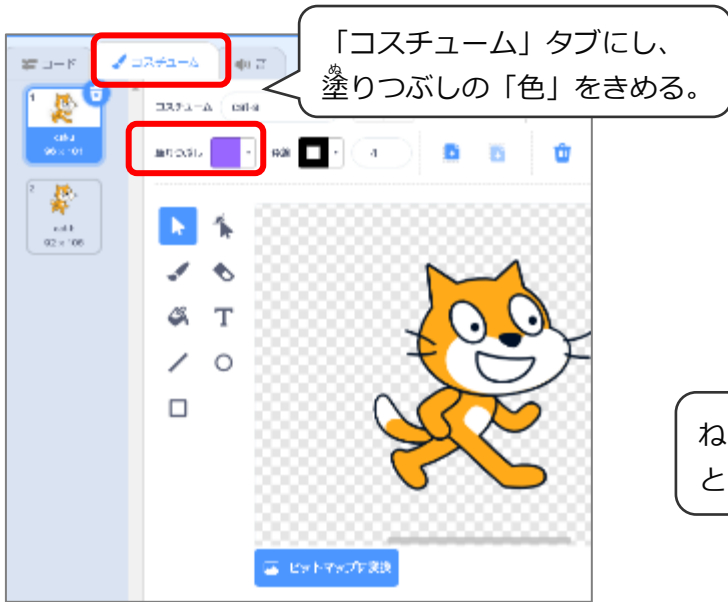


ねこの大きさはここで、決める。  
元のサイズは「100」

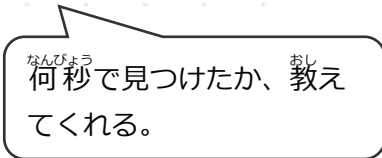
## (基本 2) ほんもの つか 本物のねこを追加



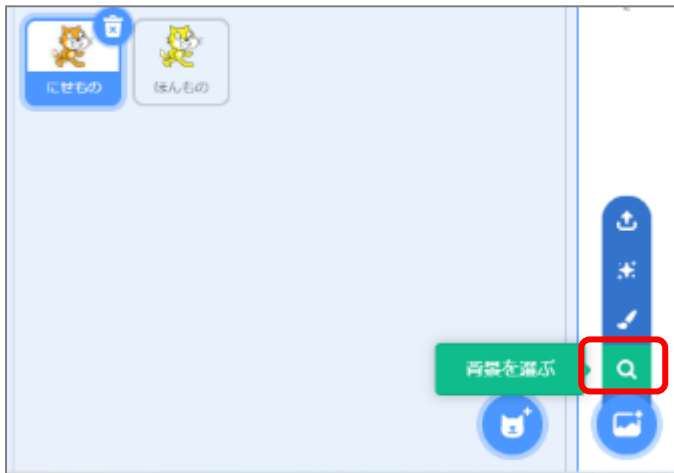
どうぶつ  
「動物」にあるよ！



### (基本3) ほんものねこのプログラム



### (基本4) はいけい 背景を追加

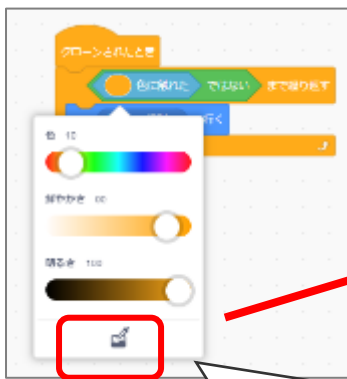
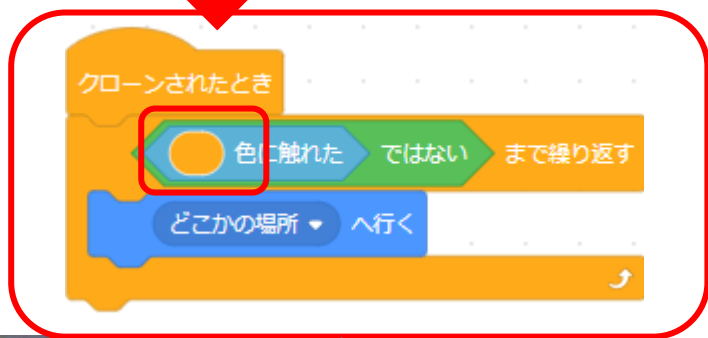


# かんせい <応用> 完成イメージ



にせもののねこ同士を重ならないように  
しよう！

## (応用 1) にせもののねこのプログラムを少し変える



【ねこのオレンジ色の取得方法】  
スポイトのアイコンをクリックして、ステージの  
ねこのオレンジ色の上でクリック。

**このプログラムに変える。**  
にせもののねこの「オレンジ色」に触れないまでくりかえす。  
⇒もし、他のにせもののねここと重なったら、すぐに移動。重ならないまで移動し続ける。